

АРХИМЕД



Компания Intel продемонстрировала компьютер, процессор которого работает от солнечной батареи.

21 сентября 2011 года, на конференции Intel Developer Forum в Сан-Франциско представители компании Intel продемонстрировали компьютер, на котором был установлен опытный образец центрального процессора, размером с почтовую марку, который питался от солнечной батареи ненамного больших размеров. Этот экспериментальный процессор, имеющий кодовое наименование Claremont, может работать в различных режимах энергопотребления. В режиме самого низкого энергопотребления чип процессора потребляет всего 10 милливатт энергии, чего уже вполне достаточно для того, чтобы запитать его от одной солнечной батареи.

Экспериментальный чип Claremont, представляющий собой современную реинкарнацию древнего Pentium-а, был установлен на компьютере с операционной системой Linux.

Процессор работал с оперативной памятью Hybrid Memory Cube, разработанной компанией Micron, которая в семь раз более эффективна с точки зрения потребления энергии, чем обычная память DDR3. Естественно, энергосберегающий режим процессора не может не задать его производительность.

Помимо аппаратной реализации энергосберегающих режимов и использования эффективной памяти, будущие вычислительные системы потребуют соответствующей поддержки и со стороны

программного обеспечения. И, естественно, специалисты компании Intel ведут работы и в этом направлении так же.

Компания Google собирается анонсировать новый язык WEB-программирования.

На конференции GOTO, которая будет проходить в октябре месяце 2011 года, компания Google собирается анонсировать новый язык программирования, имеющий название "Dart". В настоящее время о языке "Dart" известно немного, но в кратком анонсе на веб-сайте конференции GOTO, этот язык описывается как "новый язык для структурированного WEB-программирования".

Анонс нового языка будут осуществлять инженеры Google Джилд Брча (Gilad Bracha), который в свое время участвовал в разработке языка программирования Newspeak и принимал участие в составлении спецификаций языка Java, и Ларс Бак (Lars Bak), который разработал ускоритель V8 для браузера Chrome и имел отношение к разработке языков программирования Beta, Self, Strongtalk, Sun's HotSpot, CLDC HI и OoVM Smalltalk.

Себастьян Антони (Sebastian Anthony) на страницах ExtremeTech, язык "Dart" не будет одним из диалектов C-подобного языка, ориентированного на системные задачи. Скорее всего это будет интерпретируемый браузером язык, родственными языкам javascript или Python. "Одним из самых больших намеков на то, что будет представлять собой новый язык - это то, что Брча и Бак оба в свое время интенсивно работали над языком программирования Smalltalk" - пишет Себастьян Антони. - "Поэтому можно смело предположить, что язык "Dart" будет интерпретируемой версией Smalltalk, и который будет прямым конкурентом языкам javascript и Python".

Следует отметить, что, предположительно, разработка нового языка программирования нацелена на то, чтобы решить некоторые внутренние проблемы Google, а не сделать что-либо глобальное и новаторское. Но, как знать, вполне может быть, что и сторонние разработчики начнут в будущем использовать возможности нового языка.



АРХИМЕД



Компьютерная библия

1. В начале, было слово, и слово было два байта, а больше ничего не было.
2. И отделил Бог единицу от нуля, и увидел, что это хорошо.
3. И сказал Бог: да будут данные, и стало так.
4. И сказал Бог: да соберутся данные каждые в свое место, и создал диски, и винчестеры, и компакт-диски.
5. И сказал Бог: да будут компьютеры, чтобы было куда пихать диски, и винчестеры, и компакт-диски, и сотворил компьютеры, и нарек их хардом, и отделил хард от софта.
6. Софта же еще не было, но Бог быстро исправился, и создал программы большие и маленькие, и сказал им: плодитесь и размножайтесь, и заполняйте всю память.
7. Но надоело Ему создавать программы самому, и сказал Бог: создадим программиста по образу и подобию нашему, и да владычествует он над компьютерами, и над программами, и над данными. И создал Бог программиста, и поселил его в своем ВЦ, чтобы работал там. И повел Он программиста к дереву каталогов, и заповедал: из всякого каталога можешь запускать программы, только из каталога Windows не запускай, ибо мастдай.
8. И сказал Бог: не хорошо программисту быть одному, сотворим ему пользователя, соответственно ему. И взял Он у программиста кость, в коей не было мозга, и создал пользователя, и привел его к программисту; и нарек программист его юзером. И сидели они оба под голым ДОСом, и не стыдились.
9. Билл был хитрее всех зверей полевых. И сказал Билл юзеру: подлинно ли сказал Бог "не запускайте никакого софта"? И сказал юзер: всякий софт мы можем запускать, и лишь из каталога Windows не можем, ибо мастдай. И сказал Билл юзеру: давайте спорить о вкусе устриц с теми, кто их ел! В день, когда запустите Windows, будете как

боги, ибо одним кликом мышки сотворите что угодно. И увидел юзер, что винды приятны для глаз и вождельны, потому что делают ненужным знание, и поставил их на свой компьютер; а затем сказал программисту, что это круто, и он тоже поставил.

0А. И отправился программист искать свежие драйверы, и воззвал Бог к программисту и сказал ему: где ты? Программист сказал: ишу свежие драйверы, ибо нет их под голым ДОСом. И сказал Бог: кто тебе сказал про драйверы? уж не запускал ли ты винды? Программист сказал: юзер, которого Ты мне дал, сказал, что отныне хочет программы только под винды, и я их поставил. И сказал Бог юзеру: что это ты сделал? Юзер сказал: Билл обольстил меня.

0В. И сказал Бог Биллу: за то, что ты сделал, проклят ты пред всеми скотами и всеми зверями полевыми, и вражду положу между тобою и программистом: он будет ругать тебя нехорошими словами, а ты будешь продавать ему винды.

0С. Юзеру сказал: умножу скорбь твою и истошу кошелек твой, и будешь пользоваться кривыми программами, и не сможешь прожить без программиста, и он будет господствовать над тобой.

0D. Программисту же сказал: за то, что послал юзера, прокляты компьютеры для тебя; глюки и вирусы произведут они тебе; со скорбью будешь вычищать их во дни работы твоей; в поте лица своего будешь отлаживать код свой.

Комп - это жизнь!



Вот она суровая жизнь программистов.

АРХИМЕД



Инструкция - как выйти из Интернета

1. Закройте все открытые страницы и прекратите выполнение Интернет-программы.
2. В установленном порядке завершите сеанс операционной системы Вашего компьютера.
3. Отключите питание компьютера, монитора, принтера, а также Ваш модем.
4. Посредством нескольких шагов восстановите контакт с внешним миром:

Шаг первый. Откройте окно и вдохните свежего воздуха. Внимание! Контраст и яркость Вы отрегулировать не сможете, также не сможете повлиять и на громкость звуков! Принимайте все таким, как есть. Шумы не смоделированы, а передаются в прямой трансляции («live»)!

Шаг второй. Сделайте несколько шагов по комнате. То, что движется под Вами - всего лишь Ваши ноги; не бойтесь, пока все протекает нормально!

Шаг третий. Оглянитесь по сторонам, не находится ли кто-нибудь еще движущийся рядом с Вами. Попробуйте подойти к нему и просто заговорить. Клавиатура для этого не требуется! Вам ответили? Если да, будьте крайне осторожны, Вы не на форуме и не в чате. Подумайте прежде, чем что-либо произнести: теперь любое оскорбление может повлечь для Вас телесные повреждения!!!

Шаг четвертый. Попробуйте принять пищу. Для этого откройте, пожалуйста, дверцы всех шкафов. Если после открытия дверцы зажегся свет, значит, Вы обнаружили холодильник. Загляните внутрь, находится ли там что-либо съедобное? Прежде чем

употребить что-либо в пищу, обратите, пожалуйста, особое внимание на срок годности продукта.

Шаг пятый. Теперь выйдите из дома, с целью наполнения шкафа, внутри которого загорается свет (процесс известный как «пойти за покупками»). Внимание! Если Вам все кажется незнакомым, обратитесь к кому-нибудь за помощью в сопровождении Вас до «продуктового магазина». Оглядывайтесь по сторонам: все автомобили настоящие, переходить улицу следует тогда, когда она действительно пуста. Как бы невероятно это для Вас не звучало, отныне у Вас всего лишь одна жизнь вместо семи экранных имен! Новый старт игры невозможен. Также не представляется возможным найти торговца восстанавливающим целебным напитком.

Шаг шестой. Если на обратном пути Вам навстречу побегут маленькие дети, повторяя восклицание: «Папа, папа!» или же «Мама, мама!», ими могут оказаться Ваши собственные дети. Да, маленькие разбойники были в Ваших воспоминаниях значительно меньшего размера... Хотя ничего страшного, Вам стоит только вспомнить, как их зовут, и Вы к ним снова быстро привыкнете.

Шаг седьмой. Когда Вы снова вернетесь домой, усадьтесь поудобнее в кресле, но ни в коем случае не в том кресле, что стоит перед Вашим компьютером!!! Вот и чудно, Вы почти что справились. Теперь попробуйте прочесть несколько страниц из книги. Книги - это такие толстые тяжелые предметы, которые можно раскрыть. В некоторых есть даже красивые пестрые картинки. Ну что, заметили, что при чтении в Вашей черепушке (там, наверху) что-то заработало? Это называется «мысли», они к Вам приходят в процессе чтения. И еще: не пытайтесь кликать пальцем в углу страницы, когда Вы прочли ее до конца: Мультимедиа была вчера, а теперь нужно листать книгу вручную.

Более десяти страниц кряду читать для начала не следует! Отложите книгу в сторону, но недалеко. Теперь обратитесь к супруге (супругу), то есть к лицу, которое качает головой в дальнем углу. Заверьте ее (его), что у Вас все нормально и Вы хотите исправиться. В первые дни Вам все равно не поверят, но Вы все же держитесь! Немедленно продайте свой модем и купите вместо него аквариум. Он функционирует подобно заставке на дисплее Вашего монитора. Однако это станет первым видимым признаком улучшения для Вас!

АРХИМЕД



АСОИ

Наша кафедра

Выпускники специальности АСОИ являются универсальными специалистами в области вычислительной техники. Они могут работать на предприятиях и в организациях, имеющих вычислительную технику, системы обработки информации и управления. Они являются профессиональными пользователями современной вычислительной техники, знают современные языки программирования, операционные системы и пакеты прикладных программ, имеют навыки определения неисправностей ЭВМ и проведения ремонта, умеют обрабатывать информацию в сетях ЭВМ (в том числе с выходом в международные коммерческие и некоммерческие сети), умеют работать с современными аппаратно-программными комплексами по обработке графической и звуковой информации.

Выпускники кафедры работают на ведущих ИТ-предприятиях Гомельского региона: «ИВА-Гомель», «ЭПАМ Системз», «Сервер». Они автоматизируют бизнес-процессы на таких гигантах, как «Гомсельмаш», Белорусский металлургический завод, Мозырский нефтеперерабатывающий завод, «Беларусьнефть», «Гомельэнерго» и др.

Основными направлениями научной работы кафедры АСОИ являются:

- автоматизация бизнес-процессов,
- мониторинг, диагностика и оптимизация вычислительного процесса в корпоративных компьютерных сетях;
- технологии автоматизации моделирования сложных дискретных систем,
- системы и методы обработки мультимедийной информации,
- научно-методическое обеспечение реализации учебного процесса в области промышленных информационных технологий.



Студенты группы АС-37

- | | |
|-----------------------|------------------------|
| 1 Агибалов Егор | 2 Аникеев Игорь |
| 3 Бендерская Светлана | 4 Виноградов Владислав |
| 5 Гуль Владимир | 6 Демиденко Сергей |
| 7 Дергачев Николай | 8 Долголаптев Павел |
| 9 Душкевич Станислав | 10 Жарикова Татьяна |
| 11 Жуковец Галина | 12 Каплан Евгений |
| 13 Кожемякин Андрей | 14 Колета Янина |
| 15 Кравцов Виктор | 16 Левинцов Евгений |
| 17 Мойсеев Александр | 18 Мураль Максим |
| 19 Осипова Ольга | 20 Пигуль Светлана |
| 21 Полуян Павел | 22 Приходько Максим |
| 23 Рулея Павел | 24 Русецкий Александр |
| 25 Сердюков Дмитрий | 26 Столярова Виктория |
| 27 Тищенко Татьяна | 28 Ходанович Александр |
| 29 Хомичский Игорь | 30 Шидловский Артем |



Наш куратор - Дробышевский Виталий Александрович